

Mi is az az Álomfogó?

Írta: Abbas Krisztián

2011. június 25. szombat, 23:23 - Módosítás: 2013. február 13. szerda, 12:47



Ezúttal az Álomfogó Kártyajátékot szeretnénk bemutatni nektek.

Az háttérvilágot az ismert magyar író, Böszörményi Gyula Álomfogó regénysorozata adta. Az elsősorban fiataloknak szóló regények a magyar mondavilágra alapoznak, ám a mai világban játszódnak. Egy magyar fantasy, amelynek óriási sikere volt és van, több tízezer eladott példánnyal dicsekedhet.

A játék szabályai könnyen megtanulhatóak, a játék pörgős, élvezetes, akárcsak a HKK. Egészen fiatal, akár 8-9 éves gyerekek is megtanulhatják. Ugyanakkor a játékban rengeteg taktikázási lehetőség rejlik, a gondolkodva játszani szerető felnőtteket is biztosan le fogja kötni. Nem kell sokat számolni, és maguk a lapok sem bonyolultak, de a döntéseinknek súlya van. Az alappakli 160 lapból áll, már ebből is rengeteg különböző fajta koncepciót lehet összeállítani: "horda", nagy lényes pakli, eseményekre alapuló (HKK-ban talán a bűbajoknak felelnének meg), direkt sebző stb. Összesen öt laptípus van: **révülő, álomlény, azonnali és általános varázslat, esemény**

Minden típusnak különböző színű keret felel meg, így a lapokat és a játékteret ránézésre könnyű átlátni. A grafikai tervezés Ruzsinszki Zsolt érdeme, akinek a munkásságát már jól ismerhetitek a beholderes könyvek borítóiról illetve a sok gyönyörű HKK lapról.



A révülőitek a két játékos vezetésével párbajoznak egymással, hogy megszerezzék vezetőjüknek a tűzvigyázói címet. A harcban álomlények segítik őket, a harc kimenetelét varázslatok és események befolyásolják. A játék kezdetén mindkettőtöknek 15 dicsőségpontja van. Ha egy játékos visszautasítja egy révülő kihívását, dicsőségpontot veszít; ha viszont sikeresen legyőzi a kihívót, dicsőségpontot kap. A párbajt az nyeri, akinek először sikerül ellenfele dicsőségpontjait nullára csökkenteni. A lapokat a HKK-hoz hasonlóan varázspontokból lehet kijátszani, a harc azonban nagyon más rendszerű. Egy körben több párbajt is lehet kezdeményezni, de egy körben mindig egy-egy révülő, és egy-egy segéd vesz részt. A révülőknél te döntöd el, hogy párbajozóként veted be őket (ekkor varázserejük számít),

Mi is az az Álomfogó?

Írta: Abbas Krisztián

2011. június 25. szombat, 23:23 - Módosítás: 2013. február 13. szerda, 12:47

vagy segédként (ekkor ráírt képességük). Ez már önmagában számos kombinációs lehetőséget ad, de a harc kimenetelét a meglepetésszerűen kijátszott azonnali varázslatok is befolyásolhatják. Színre lépnek az Álomfogó sorozat főszereplői, sőt néhány igazán nagy hatalmú révülő is!

Az Álomfogó kártyajáték [megvásárolható a webáruházunkban.](#)