

Hatalom Kártyái Kártyajáték: Gyors, mint egy teknős?

Írta: Abbas Krisztián

2012. január 13. péntek, 04:00 - Módosítás: 2013. március 13. szerda, 15:07



Gyors, mint egy teknős?

Mit gondol egy rutinos, tapasztalt HKK versenyző a teknősökről? Hobbipakli, bosszantó képességű, nevetséges (egyések szerint egyenesen megvetett) kicsi, lassú lényekkel... Az alatt következő értekezés nem versenybeszámoló, és nem is pakli elemzés, hanem inkább kis összefoglaló a teknős-pakli karrierjéről.

Éveken keresztül váratott magára az a vérfrissítés, ami kiemeli végre a tekiket ebből a megalázó sztereotípiából...



A teknősök először nagyobb számban a Káoszkatlan kiegészítőben (2004) jelentek meg. Aki esetleg nem tudná, hogy ennek mi volt az oka: a HKK háttérvilágán, a Túlélők földjén ekkoriban (2004 – 2005.) gőzerővel dolgoztunk az új terület, a Ryuku szigetvilág létrehozásán, és benépesítésén. A teknősök egy önálló populációt alkotó népség ezen az új területen, és pontosan azt tudják ott is, mint a HKK-ban, teljesen rezisztensek a varázslatokra. Hogy aztán mi volt előbb, a HKK lapok csoportja, vagy a levelezős játék ellenfelei, azt nem tudom megmondani, mert akkoriban passzív HKK-s voltam, a gyűjteményem a polcon porosodott.

A következő kiegészítőben nem, vagy nem számottevő mennyiségben voltak jelen a teknősök. A koncepció így megmaradt a szerelem-pakli kategóriában, és versenyeken – tudtommal legalábbis – nem alkotott igazán maradandót. Veszélyes faj formátumom talán meg-megjelentek, de a pakli rendkívül egyoldalú játékstílusa, és nagyfokú hiányosságai miatt nem hiszem, hogy komoly versenygyőzelmeket értek volna el velük.

Hatalom Kártyái Kártyajáték: Gyors, mint egy teknős?

Írta: Abbas Krisztián

2012. január 13. péntek, 04:00 - Módosítás: 2013. március 13. szerda, 15:07

Mélytengeri teknős



szörny teknős Sheran

Anti-mágia: 1.
Ellenfeled szabálylapja és követője nem fejt ki hatását.
„A tengerek mélyén a szalvók megültenek, aki ezt nem érti meg, halál fia.”

2012 © Babóler Ki. www.hkg.hu

Teknős berzerker



szörny teknős Sheran

Anti-mágia: 1.
Kijátszhatod plusz 0 EP-t, ekkor ráadásul szemet repül, vagy kap 1 életet.
Ha ellenfeled nem tud lapot dobni anti-mágiának, ammyszor 2 EP-t szerződik, ahánnyal kevesebb lapot tudott dobni.

2012 © Babóler Ki.

Édesvízi teknős



szörny teknős Sheran

Anti-mágia: 1.
Ha kijátszol egy lapot (ezen kívül), aminek van anti-mágiája, akkor kapsz annyi VP-t, ahányas anti-mágiája volt a kijátszott lapodnak, vagy húsz egy lapot. (Egy kötben csak 1 lapot húzhatasz egy.)

2012 © Babóler Ki.

Ködteknős



szörny teknős Sheran

Anti-mágia: 3.
„Ez az ősi ködteknős akkor emelkedett ki a habokból, amikor a mágusok a teknősök költőmagját néző püchelével fenygettek.”

2011 © Babóler Ki. www.hkg.hu

Ifjú teknős



szörny teknős Sheran

Anti-mágia: 1.
Ehéből a Lapból 5 lehet a paklidban. Minden teknősből idézhető költésge 0-vel kevesebb (de nem kevesebb egy 0-nál).
„Az ifjú mindig szerényen segítessenek a hajóvalánál.”

2011 © Babóler Ki. www.hkg.hu

Hatalom Kártyái Kártyajáték: Gyors, mint egy teknős?

Írta: Abbas Krisztián

2012. január 13. péntek, 04:00 - Módosítás: 2013. március 13. szerda, 15:07

