

Hogyan tanuljuk / tanítsuk a HKK-t?



Először is sietnék leszögezni, hogy nem maguknak a játékszabályoknak megtanulásáról / megtanításáról készült ez a kis értekezés. A játékszabályok elsajátítása, és többé-kevésbé alapos ismerete semmiképp nem mellőzhető a játékhoz, de menet közben a játékosokra óhatatlanul úgyis rá fog rakódni azok többsége, így én nem erről szeretnék beszélni. A szabálykönyv – és különösen a kezdőcsomag szabálykönyve – érthető, átlátható és szájbarágós. Azok is megértik belőle az alapszabályokat, akik most látnak először HKK-lapokat. A szabálykönyv használatát nem fogja helyettesíteni ez az írás, azonban vannak dolgok, amik nincsenek benne a szabálykönyvben.

A szabályok ismertetése helyett tehát sokkal inkább a HKK elsajátításának folyamatát szeretném felvázolni, és néhány gyakorlati tanáccsal ellátni azokat a vállalkozó kedvű ifjakat, és idősebbeket, akik erre a hobbiira adják a fejüket. Így írásom első része azoknak szól, akik szeretnének másokat megtanítani a játékra, a második rész pedig azoknak szól, akik még csak most ismerkednek vele.

Első rész: tanácsok veteránoknak

Lássuk, hogy mit tegyünk, és mit ne tegyünk, ha egy új arc tűnik fel a közelünkben, aki óvatos érdeklődést mutat kedvenc hobbink iránt? Leginkább az általános iskolás korosztályból kerülnek ki az újoncok, ezért rájuk fókuszálunk. Természetesen az idősebb korosztályra is megfelelően alkalmazhatók a javaslatok, a szükséges módosításokkal.

Ha még Te sem vagy teljesen tisztában a szabályokkal, és még magad is csak tanuló a játékot, az nem jelenti azt, hogy nem mutathatsz meg másoknak. Fontos azonban, hogy a játék

Hogyan tanuljuk / tanítsuk a Hatalom Kártyái Kártyajátékot?

Írta: Abbas Krisztián

2012. február 22. szerda, 04:00 - Módosítás: 2012. február 27. hétfő, 12:50

szabályai, alapfogalmi jól rögzüljenek, ezért ez esetben mindenképp keress egy olyan játékost, akit zaklathatsz majd menet közben kérdéseiddel, és aki hajlandó, és tud is segíteni.

Ha érdeklődő barátunk nem tud még olvasni és számolni, akkor fájó szívvel, de tanácsoljuk el a játéktól. Valahol az általános iskola második-harmadik osztályától felfelé lehet meghúzni azt a határt, amikortól már talán érdemes foglalkozni a jövő leendő játékosával. Az értelmező olvasás és a gyors fejszámolás képessége nélkül ugyanis nem fog tudni játszani, bármennyire is szeretne.

Ha jelöltünk megfelel a fenti, minimálisnak tekinthető elvárásoknak, akkor lássuk a következőt: mennyire komoly gondolkodású, és mennyire nyitott az ilyen típusú játékokra? Érdeklődik-e a fantasy, mint műfaj iránt? Sokan azt gondolhatják, hogy ez nem fontos, de szerintem az. Ugyanis, aki nem eléggé nyitott, akinek nem eléggé érett a fantáziája, az nem fogja élvezni a játékot. Azok is csalódnak benne, akik impulzív, mozgékony természetűek. Számukra nem fog örömet okozni a játék, mert nem tudnak hosszú időt nyugton az asztal mögött tölteni, és a tanításukba fektetett energia kárba fog veszni. Ezeket az indíttatásokat érdemes néhány célirányos kérdéssel előzetesen felderíteni. Azt is meg kell tudnunk, hogy a jelölt szülei, a családi környezete hogyan vélekedik erről a hobbiról. Ha anyuci a kölcsönbe adott paklinkat már az első este tűzre veti, mint az ördög bibliáját, nem célszerű odaadnunk...



Talán emlékszel még rá, hogy Te hogyan ismerkedtél meg a játékkal, hogyan próbálgattad első lapjaidat, hogyan ismerkedtél a szabályokkal, és a játékmenettel. Próbáld meg felidézni, hogy milyen érzés töltött el, mikor az első HKK partidot lejátszottad! Ugyanezt fogja érezni az újonc is. A játék misztikumja, és a lapok sokfélesége vonzó lehet, a HKK pillanatnyi játéktempója és szabályrendszere azonban, a maga összetettségében és globalitásában biztosan ijesztő egy kezdő számára, ezért kerülni kell a teljes tudásanyag egyszerre történő rázúdítását.

Minden HKK játékosnak van egy cipős doboza valahol, amiben a rég félretett, elfelejtett, a játékból már kikopott, elavult lapjait tartja. Válogassunk össze belőlük egy paklira valót, ami nem baj, ha 80-100, vagy még több lapból áll, és adjuk oda az érdeklődő barátunknak

Hogyan tanuljuk / tanítsuk a Hatalom Kártyái Kártyajátékot?

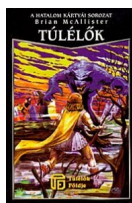
Írta: Abbas Krisztián

2012. február 22. szerda, 04:00 - Módosítás: 2012. február 27. hétfő, 12:50

ajándékba, vagy kölcsön. Nem baj, ha nincs benne ritka lap, és az sem, ha a legfrissebb lap is több mint tíz éves közülük. Ezt a paklit érdemes úgy összeállítani, hogy lehetőleg minden laptípusból kerüljön bele, de nagyon fontos, hogy a paklinak legalább a fele lény, az egynegyede pedig varázslat legyen! (Erre a célra bármilyen már kipróbált pakli, de akár a kezdőcsomag, akár az alappakli lapjai is megfelelnek. Első lépésben azonban szerintem kerülni kell a nagyon speciális, a játék valamely aspektusára „kihegyezett” verseny-pakli átadását, mert az ilyen paklikon keresztül nehezebb az átlagos játékmenetet szimulálni, megérteni, azaz magát a játékot megtanulni.)

Ha megvan a pakli, és a leendő játékos már megismerkedett azzal, elolvastatta a lapok nevét, megcsodálta az illusztrációkat, és nagyjából megbirkózott az egyszerűbb lapok szövegével is, akkor jönnek majd a kérdései. Mindaddig ne is mondjuk a játékról neki semmit, amíg nem kezd el kérdezni! Ez nagyon fontos. Ha ugyanis nincsenek kérdései, akkor valószínűleg nem is érdekli a játék igazán. A kérdéseken keresztül láthatjuk, mennyit értett vagy legalábbis mennyit sejtett meg a játékból. Sokat segíthet, ha egy-egy baráti meccset kibicként végignéz barátunk, mielőtt még konkrétan magyarázni kezdenénk neki. Ebből kapásból le fogja venni, hogy két külön pakliból kell húzni, hogy mindenki a saját lapjaival játszik, és hogy a lapok kijátszása hogyan történik.

Nagyon fontos, hogy ne a lapok szövegét kezdjük el először magyarázni, és ne is ugorjunk bele egyből egy próbajátékba, először inkább az alapokat tegyük le. Mondjuk el, hogy kb. milyen hosszú ideig tart egy-egy játszma, hogy kb. milyen méretű tiszta felületre lesz szükségünk, hogy kelleni fog majd néhány kocka, pár akármilyen jelző, esetleg papír és ceruza, no meg egy legalább valamelyest nyugodt környezet. Ha barátunk nagyon ifjú még, az sem árt, ha megtanítjuk keverni is. Szánjunk néhány szót arra is, hogy nagyon vigyázzon a lapjaira, mert például a nedvesség, vagy a durva, ügyetlen keverés rútol el tud banni velük. Ha van egy kiszuperált mappánk, néhány leharcolt betétlappal, esetleg egy maréknyi régi, hagyományos, átlátszó lapvédő „bugyink”, azt is odaadhatjuk. Értékelni fogja.



Ha érdekli barátunkat, mesélhetünk néhány szót magáról a világról is, ahol a játék zajlik, azaz a „Ghalla-univerzumról”. Ezt persze nem kell túllihegni, de érdemes vesztegetni rá néhány szót, mert e nélkül a játék „lóg a levegőben”, támaszték nélkülivé válik, és elvesz a mögöttes tartalma. Ha nem vagyunk ennyire pallérozottak a HKK háttértörténetéből, akkor is mesélhetünk arról, hogy miként is kell elképzelni egy HKK összecsapást. Hogyan képzelje el, hogy nagyhatalmú mágusok vagytok, akik egy hatalmas aréna porondján vívják halálos párviadalukat

Hogyan tanuljuk / tanítsuk a Hatalom Kártyái Kártyajátékot?

Írta: Abbas Krisztián

2012. február 22. szerda, 04:00 - Módosítás: 2012. február 27. hétfő, 12:50

a HKK lapok segítségével. (A háttértörténettel kapcsolatban a Makó Kati Túlélők Földje trilógiáját ajánlom elsőként, vagy a játékhangulat érdekében esetleg Forstchen: Magic the Gathering, Aréna c. könyvét.)

Ha már vannak kérdései barátunknak, ezek megválaszolásán keresztül mutassuk be neki a játékot. A szabályok közül két nagyon fontos akad, amit mindjárt az elején le kell, szögezzünk, ezt nem célszerű kikerülni, vagy halogatni. Ezek: a lapok helye az asztalon, és a kör egyes fázisai. Ezekre helyezünk igen nagy hangsúlyt, mivel ha ezt a két lényeges dolgot nem sajátítja el a játékos, a későbbiekben folyamatosan visszatérő gondjai lesznek.

Ezután saját lapjaival játszunk egy próbapartit, úgy, hogy közös pakliból húzunk, vagy kétfelé osztjuk a lapokat. Játsszunk felfordított, nyitott lapokkal. Hagyjuk, hogy hibákat kövessen el, és ne igyekezzünk rögtön az időzítésre, a reakciókra, a blöffre, illetve a taktikára összpontosítani. Az első néhány partiban ugyanis nem az a fontos, hogy ki nyer, hanem az, hogy a játékmenetet, a lapok helyzetét az asztalon, az alapfogalmakat, és a kör fázisait megértse.

Helyezzünk nagy hangsúlyt a lapok aktív és passzív helyzetének fontosságára, a Semmi és a gyűjtő, valamint a tartalék és az örposzt közti különbözőségekre, és arra, hogy a játék gyakorlatilag a két játékos felváltva történő cselekvéseiből épül fel. Hívjuk fel a figyelmét rá, hogy bizonyos lapokat csak bizonyos fázisban, illetve bizonyos pozícióból játszhatunk ki, vagy használhatunk. Ezek a legfontosabb szabályok, az összes többit meg fogja érteni a játékos majd játék közben.



Nem baj, ha a pakliban lévő lapoknak mára már nem használt, marginálissá vált képességei vannak (pl. összefogás, kegy, stb.), vagy önmagában is összetett, elsőre bonyolultnak tűnő dolgot tud egy-egy lap (regenerálódás, anti-mágia, árnyék, stb.). Ne akarjunk egyszerre minden apró kis szabályt megértetni a kezdővel. Akkor jártok el helyesen, ha egyelőre ezeket a képességeket figyelmen kívül hagyjátok, mintha rá se lennének írva a lapra, és majd később, az alapok tisztázása után tértek vissza rájuk. Legjobb, ha a barátunk nógat minket, hogy mondjuk

Hogyan tanuljuk / tanítsuk a Hatalom Kártyái Kártyajátékot?

Írta: Abbas Krisztián

2012. február 22. szerda, 04:00 - Módosítás: 2012. február 27. hétfő, 12:50

már el, melyik képesség pontosan hogyan működik, és nem mi próbáljuk meg a fejébe gyömöszölni mind a húsz-harminc különböző képesség működési metódusát egyszerre. Az egyszerűbb képességeket persze, mint amilyen a repülés, szintlépés, a mérgezés, a mágikus támadás és védekezés, illetve a konkrét lapokra írt egyedi képességek, hagyjuk működni.

A fázisok megértése, és elsajátítása a játék gerince, ezért ezt mindenképp meg kell tanulnia a játékosnak. Erre az alábbi, sok-sok éve jól bevált módszert javaslom: amikor a jelölttel játszunk, és tanítjuk őt, mindig mondjuk ki hangosan, mintegy mantra-szerűen hogy épp melyik fázis kezdődik, vagy ér véget, és azt is, hogy épp mit csinálunk! Ezt nem kell röstellni, nagyon kézenfekvő, és hatékony módszer. Sőt bátorítsuk, hogy tegye ő is ezt, így meghallhatjuk, hogy mikor vét a fázisokban, mikor akar olyan dolgot megtenni, amit akkor, és úgy nem lehet. A játék megjelenése óta játszom, de mind a mai napig hangosan kimondom, éppen mi történik az asztalon (pl.: „kaptam X Vp-t, aktivizálom a lényemet, feláldozom szörnykomponensért, húzok egy lapot, beküldöm az őrsosztba, stb.”). Megjegyzem, még a rutinos, öreg rókák is rendre elvetik a fázisokat, főleg a kör elején, és a legvégén, de harc egyes részfázisai problémásak lehetnek egyeseknek. Ez pedig a legelső, tanulóidőszak rossz beidegződéseinek köszönhető.

A könnyebb tanulás érdekében készíthetünk egy vázlatot is egy külön papírlapra, ahol számozva, időrendi sorrendben szerepelnek a fázisok. Ezen hagyhatunk annyi helyet, hogy a jelöltünk saját maga írhasa fel a fázisok mellé, amit fontosnak tart velük kapcsolatban megjegyezni.

Mindaddig nem tartom túl jó ötletnek a kezdő lapkészlet bővítését, amíg a jelölt a saját lapjait nem ismerte meg. A túl sok lap ugyanis elveszettség-érzést alakíthat ki. Azt vetíti előre, hogy „ennyi lapot hogyan fogok megjegyezni”? És hiába bizonygatod majd, hogy egy átlagos HKK játékos alsó hangon is legalább 1000 különböző lap szövegét kapásból fel tudja idézni költséggestül, egyéb adatostul, a ritkaságát is beleértve... Nem fogja elhinni. Akkor adjunk új lapokat neki, illetve akkor bátorítsuk további lapok beszerzésére, ha egyrészt elsajátította a játék alapjait, másrészt megismerte saját alapkészletét. Előbb-utóbb úgy is ki fog alakulni benne az igény az új lapok iránt, ha ezt kivárjuk, sokkal jobban meg fogja becsülni azokat, mintha kapásból a kezébe nyomunk egy 3-400 lapból álló készletet.

Hogyan tanuljuk / tanítsuk a Hatalom Kártyái Kártyajátékot?

Írta: Abbas Krisztián

2012. február 22. szerda, 04:00 - Módosítás: 2012. február 27. hétfő, 12:50

