

Írta: Abbas Krisztián

2012. szeptember 24. hétfő, 13:40 - Módosítás: 2012. szeptember 24. hétfő, 14:25

---



Éjmágus paklik: Timera, a kivégzés asszonya

Legutóbb azzal fenyegettem meg a nagyérdemű olvasóközönséget, hogy hallatok még magamról, ha Éjmágusom valami elismerésre érdemes eredményt produkál. Nos, legutóbb furcsa szövetséget kötöttek ők ketten, Éjmágusom és Timera, a szerencse asszonya, és kéz a kézben megpróbálták megtréfálni a HKK amatőr szekcióját a Beholder által rendezett szeptemberi egyszínűn. Mielőtt belefognék a pakliépítés rejtelseibe, egy szót engedjete meg nekem magáról, Timeráról.

A HKK lapokon szereplő alakok többsége fontos személyiség a háttérvilág, a Túlélők Földje (illetve a Végzetúr és az Ősök Városa) mindennapjaiban. Timera nevű istenségről, vagy avatárról azonban nem tudok, ilyen néven nem ismeretes a Szerencse Istennője. Mindebből megállapíthatjuk, hogy ő valójában nem istenség, még csak nem is angyal, hanem egy halandó, még ha az istenek kegyesek voltak is hozzá, és megajándékozták őt a sors irányításának lehetőségével. Mint mondtam, halandó, de ez nem jelenti azt, hogy hétköznapi lenne, vagy ne létezne a kultusza, még ha másként is nevezik őt a kalandozók. Erdauin széles pusztáin, a túlélők alkotottak egy Közös Tudatot, A Kerekkorsó Rendje - néven. Nekik köszönhetjük a Sörsátor elnevezésű tereptárgyat, ami megjelent a HKK lapjain is, és a Fortuna Szentélye nevű áldozati oltárt, ahol mindenféle csodálatos dolog megtörténhet, mivel ott még az átkozott tárgyainktól is megszabadulhatunk. A kalandozók tehát Fortuna Istennőként emlegetnek egy halhatatlant, és itt-ott még a Sors Úrnő néven is illetik. Temploma nincs, ahogyan papjai sem, mégis létezik, és hatalma átítatja a kalandorok életét. A szerencse, mint isteni szféra nem jelenik meg egyetlen ghallai isten hatalom-palettáján sem, de Fairlight, a pénz, a kalmárok és villámlás istene, és persze Elenios, a szerelem, a csábítás és szelek úrnője is magáénak vallja azt. Nem csoda, ha a HKK lapjain is e két isten színeit viselik a legjobb „Timerás” lapok.

Ennyi bevezetés után lássuk, hogyan is szűrték össze a levet ők ketten, Éjmágus és Timera.

## Hatalom Kártyái Kártyajáték: Timera, a szerencse asszonya-pakli!

Írta: Abbas Krisztián

2012. szeptember 24. hétfő, 13:40 - Módosítás: 2012. szeptember 24. hétfő, 14:25

---

Nyílt titok volt, hogy az egyszínűn sok bilincs lesz, leginkább feketével, és a blokkoló paklik felbukkanása is várható volt. Erősnek éreztem még a moa - szűk esztendők vonalat, és a három erdős - átkozott követős tűz-deckert is. Az volt tehát a kérdés, hogy szabálylap vagy követő? Végül úgy döntöttem, hogy bátran bevállalok egy olyan követőt, amivel egyébként nem szokás versenyre menni.

Timera, a szerencse asszonya (új) a pénzfeldobás, és a kockadobás eredményét képes befolyásolni, ezért célszerű mellé olyan lapokat választani, amik a szerencsétől függően csinálnak valamit. A követőnk max 3-mal módosítja a dobás eredményét 1 Vp-ből, 2 nekronból, vagy 2 Ép-ből. A játék első három körében jellemzően Ép-ből üzemeltessük. Később Vp-ből, és csak ha már biztos a győzelem, akkor áldozzuk be neki a pakli lapjait, ugyanis, ha kisemmizzük a pakli sztárját, akkor nehéz dolgunk lesz. A legjobb kockadobálós lapok Timera nevét viselik. Timera varázsitala csak akkor nem ad nekünk ingyen két lapot, ha egyest dobunk. Tehát szinte biztos, hogy komoly lapelőnyt fog termelni. Timera trükkje nettó 3-4-5 Vp-t tud adni, illetve 1 Vp-ért 4-5-6 Vp-t tud elvenni az ellenféltől. Timera gondolata a követőnk mellett a játék legjobb counterere, ehhez vita sem férhet. A többi „Timerás” lap felejtős.

Mi van még? A csodák palotája négy dolgot is csinál: leszed, counterel, sebez vagy gyógyít. Azt hiszem ennél szélesebb repertoárt kívánni egyetlen lapra már pofátlanság. A leszedés szekciót a Rizikó elnevezésű ősrég lap biztosítja. Ebben a környezetben azt tudja, hogy 1 nekronért, és efelett a legrosszabb esetben +4 Ép feláldozásáért, tehát gyakorlatilag ingyen, leszed egy lapot. Azaz nyújt nekünk egy kis védelmet az ellenfél első, vagyis akár a mi nulladik körünkre is. A pakli sztárjára, a Kivégzés szakértelemre később térek vissza.



A pakli gerince tehát máris megvan:

3 Timera gondolata

3 Timera trükkje

3 Timera varázsitala

3 Rizikó

2 A csodák palotája (új)

Az első verzióban még úgy gondoltam, hogy az egyszínű kék pakli szinte kiált Elenios bűbájáért. Ha emellé betesszük az Elmefacsarás (új) és Hendiala familiárisa „lefojtó” lapokat, akkor velük elég szép lock-ot tudunk rátenni az ellenfélre, akár az első körben is. A drágítás mellé pedig mi más illenék jobban, mint a Vp-szívás? Így került be a pakli korai verziójába a Tudatszívás, Lady Olivia trükkje, a versenyen már használható új Csábítás dala, és a jó öreg Szilmill kapitány.

Végül nem emellett a verzió mellett döntöttem, de a tesztelés során kapitányunk olyan jól muzsikált, hogy bent ragadt a csapatban. Három dolgot csinál, és mindhárom rendkívül hasznos. Azt hiszem, nem kell őt bemutatni. Mivel kellett még lények, ezért szétnéztem, hogy miből, hogy állunk. Kapitányunk mellé havernak a már említett Hendiala familiárisát választottam. Rendkívül idegesítő dolog, hogy nem tud repülni szegénykém, de még így is az egyik legjobb kék lény egyszínű formátumra. Figyeljünk rá, hogy saját maga után is kap izmot! A legtöbbször a drágítását használtam, de néha jól jöhet a rajta lévő izom kárpótlás gyanánt is. Mivel a palotát fel kell építeni valakinek, ezért olyan Elenios lényt kerestem, ami repül, 1 Vp-ért jön, és van valami egyéb felhasználási módja is. Végül a Sárkánylárvára esett a választásom. Innen már csak egyetlen lépés egy sárkány-pakli, hiszen a kék színben rengeteg jó sárkány van. Ebbe az irányba is el lehet vinni az összeállítást, de ezt a vonalat én nem találtam sem eléggé gyorsnak, sem eléggé gyilkosnak.

# Hatalom Kártyái Kártyajáték: Timera, a szerencse asszonya-pakli!

Írta: Abbas Krisztián

2012. szeptember 24. hétfő, 13:40 - Módosítás: 2012. szeptember 24. hétfő, 14:25



**Hendiala familiárisa**

**szörny sárkány** **Elenios**

Sikeres kártyákkal vagy az arca lámpáján, anélkül Elenios lapot van a játékban, csak egy (max. 4-1).  
Vége le mind 1 energiát, az elcsúszott a következő körben minden lapszám +1-be kerül.  
Vége le mind 2 energiát, célpont lap a győzelem.  
Kard, lap minden csak az egyik képszerű használatát, egyszer és csak a saját körében.

2011 © Babilon Ed. - www.bab.ed.



**Idősárkány**

**szörny sárkány** **Elenios**

Régi, bölcsen.  
Nem lehet bűnös ölni.  
Ha megérint egy játékot, válasz az előző körben, ha az azonos lapot, akkor a következő körben minden lapszám +1-be kerül.  
Egy körben csak egyszer lehet lefektetni a lapot, megvárni az új, ha sárkány elcsúszott körben.  
Nem kerülhet meg olyan lapot, ami ebben a játékban legutóbb megjelent.

2011 © Babilon Ed. - www.bab.ed.



**Petur**

**kalandozó vitéztúr**

**Elet. 1**  
Minden legalább 1-es szintű szakértelmet 1-gyel növelt.  
Dobj el egy lapot a kezlelő a Semmibe: kikértesz egy szakértelmet lapot a pályából. Ez a képesség a saját körében, körönként egyszer használható.

2011 © Babilon Ed. - www.bab.ed.



**tervező**

Az idecsi költésége ugyanakkor választott esztétikus.  
A Tiszórdékon minden tudásosság, ha az alapot megérintez a lemasztó képességével (lapot) lemasztja. Ugyanakkor a lemasztó képességével a lemasztás után veszteséget okozhat.



**Törzsi dob**

**tárgy**

Sikeres kártyákkal hívezz meg egy tny alapot.  
Minden lapot, amely nem ilyen alapot, és ez az alapot nem szerepel a növekedés, az idecsi költés +1.  
Egyes lapok 2 EPI.  
Egy lapot fel a győzelemből visszavetesz egy ilyen alapot lapot a kezlelő.  
Más módon nem lehet felkaldorni.

2011 © Babilon Ed. - www.bab.ed.

# Hatalom Kártyái Kártyajáték: Timera, a szerencse asszonya-pakli!

Írta: Abbas Krisztián

2012. szeptember 24. hétfő, 13:40 - Módosítás: 2012. szeptember 24. hétfő, 14:25

